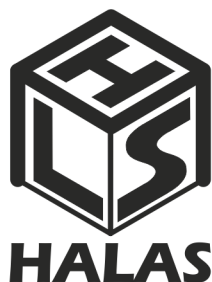


# HALAS Newsletter

1/2019



Hráčská asociace  
logických her a sudoku  
[www.sudokualogika.cz](http://www.sudokualogika.cz)

Vážení přátelé,

přinášíme vám další číslo HALAS Newsletteru. Ten si dává za úkol informovat o minulých a budoucích aktivitách spolku HALAS, nadcházejících živých či online turnajích, poukazovat na zajímavé [www](http://www.sudokualogika.cz) stránky a další věci týkající se sudoku či logiky.

Newsletter není určen jen pro členy HALAS, ale budeme rádi když se nám podaří jej rozšířit i mezi další fanoušky sudoku a logiky. Pokud tedy máte nějaké kamarády, které by newsletter mohl zaujmout, řekněte jim o nás. Každý zájemce o pravidelné zasílání newsletteru nám může napsat na [newsletter@sudokualogika.cz](mailto:newsletter@sudokualogika.cz) a my ho zařadíme do seznamu příjemců.

Newsletter bude vycházet pravidelně koncem každého měsíce. Jak se bude obsah newsletteru dále vyvíjet, záleží i na vás. Pokud máte nějaké nápady na vylepšení, dejte nám vědět.

OBSAH NEWSLETTERU	
Novinky	strana 2
Nejbližší akce	strana 2
Zajímavá stránka - LOGIC MASTERS DEUTSCHLAND	strana 3
Otázky HALAS	strana 4
Úloha na přání - Děti v zábavním parku	strana 4
Poradna - Kakuro tipy	strana 5

## Novinky

- 6. dubna se v Poděbradech koná první živý turnaj letošního kalendáře HALAS ligy. V již 9. ročníku akce nebude chybět ani oblíbená týmová soutěž. Více informací a přihlašovací formulář naleznete na našem webu: <http://sudokualogika.cz/node/2155>.
- Seriál WPF GP už je také v plném proudu, již za pár dní se koná 4. sudokářské kolo, organizované česko-slovenským autorským týmem. Český překlad najdete [zde](#). Zveme všechny k účasti!
- Rozběhl se i seriál soutěží pro studenty. V únoru a březnu proběhly tři regionální kola. Další čtyři se chystají na duben. Informace o tomto studentském klání, včetně detailních výsledků najdete na: <http://sudokualogika.cz/node/2004>.
- Logické a sudokářské mistrovství světa se letos na přelomu září a října koná v německém Kirchheimu. Zájemcům o tuto akci doporučujeme sledovat stránku na HALAS webu o [České reprezentaci](#), kde najdete veškeré důležité informace. Chceme vypíchnout možnost zúčastnit se online tréninkových skupin pod vedením Kuby Ondrouška (sudoku) a Kuby Hrazdíry (logika), ve kterých chceme rozesílat tréninkové materiály a společně diskutovat nad úlohami, technikami řešení a další. Ozvěte se nám!

## Nejbližší akce

V této sekci informujeme o soutěžích, které nás čekají v následujícím měsíci. Co se týče online soutěží, je možné, že se objeví ještě další akce, doporučujeme tedy průběžně sledovat i [Kalendář mezinárodních turnajů](#), kde najdete také více informací.

Přehled nejbližších soutěží		
Termín	Název soutěže	Kde + kategorie
29. 3. – 1. 4.	WPF GP - Česko + Slovensko 4. kolo WPF Sudoku GP	<a href="http://gp.worldpuzzle.org">gp.worldpuzzle.org</a> <b>Sudoku</b>
5. 4. – 7. 4.	24-Hour Puzzle Championship <b>(ŽIVĚ)</b> 19. ročník populární maratonské akce	Budapešť <b>Logika + Sudoku</b>
5. 4. 8:00 – 12:30	Regionální kolo studentů v Poděbradech <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 9. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Poděbrady <b>Sudoku</b>
6. 4. 10:00 – 17:45	Turnaj HALAS ligy v Poděbradech <b>(ŽIVĚ) (HALAS LIGA)</b> + soutěž tříčlenných družstev v řešení sudoku	Poděbrady <b>Sudoku + Logika</b>
12. 4. – 15. 4.	WPF GP - Rusko 4. kolo WPF Puzzle GP	<a href="http://gp.worldpuzzle.org">gp.worldpuzzle.org</a> <b>Logika</b>
12. 4. – 15. 4.	Hybrids & Irregular 5. kolo sudokářského seriálu Puzzle Mahabharat	<a href="http://logicmastersindia.com">logicmastersindia.com</a> <b>Sudoku</b>
13. 4. – 14. 4.	GP - Púchov <b>(ŽIVĚ)</b> Živý turnaj ze slovenského seriálu GP + nominační turnaj	Púchov <b>Sudoku + Logika</b>
24. 4. 8:30 – 12:45	Regionální kolo studentů v Novém Boru <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 1. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Nový Bor <b>Sudoku</b>
26. 4. 8:30 – 12:40	Regionální kolo studentů v Jičíně <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 5. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Jičín <b>Sudoku</b>
30. 4. 8:30 – 12:40	Regionální kolo studentů v Praze <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 2. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Praha <b>Sudoku</b>

# Zajímavá stránka

V tomto čísle představíme **LOGIC MASTERS DEUTSCHLAND**.

Stránky spravované německou puzzle federací sídlí na adrese [logic-masters.de](http://logic-masters.de).

Jedním z důvodů proč chceme představit právě tento web, je fakt, že letošní (2019) mistrovství světa v logických úlohách a sudoku pořádají právě naši západní sousedé. Stránky můžete znát z občasných logických a sudokářských online soutěží, naleznete zde slušnou porci tréninkových materiálů a rozsáhlou databázi existujících typů logických úloh. Stránky jsou vzhledem ke svému původu psané v němčině, ale část obsahu je také v angličtině.

# LOGIC MASTERS

## Co můžete najít na Logic Masters Deutschland?

- Tzv. [Rätselportal](#) (neboli portál logických úloh) obsahuje aktuálně 3500 logických úloh a sudoku, kterými přispěli autoři z celého světa. Svě si zde najdou hráči všech výkonostních kategorií. Úlohy v portálu můžete vyhledávat například podle typu úlohy, obtížnosti, oblíbenosti nebo i podle autora.
- V části [Puzzlewiki](#) najdete přehled typů logických úloh, které kdy byly vytvořeny (nenajdete v něm úplně všechno, což je vzhledem k množství neustále přibývajících novinek pochopitelné, ale i tak je zhruba tisícovka variant slušný počet). Objevování exotických variant může být i inspirací pro autory českých soutěží.
- Na serveru jsou pořádány také online contesty (z oblasti sudoku a logických úloh jich bývá tak zhruba 10 ročně, převážně jde o kvalifikace na národní mistrovství Německa či Švýcarska, ale zahrát si je může kdokoliv). Najdete je v sekci [Wettbewerbe](#) (k účasti je ale nutné vyplnit krátký registrační formulář).
- Když už zmiňujeme národní mistrovství, tak v sekci [Meisterschaften](#) najdete historický přehled německých mistrovství v sudoku a v logických úlohách. Po rozkliknutí na příslušnou sekci a zvolení možnosti Archiv si z dostupných ročníků můžete vybrat a dále vpravo klik na Rätsel a máte před sebou kompletní luštitelské materiály z daného mistrovství. (Jako příklad uvádíme odkaz na [sudokářské mistrovství z roku 2018](#)).

The screenshot shows the website interface for Logic Masters Deutschland. At the top, there are navigation tabs: HOME, PUZZLES, CHAMPIONSHIPS, ASSOCIATION, COLLECTIONS, FORUM, and INTERN. The main content area features a puzzle titled "X-Sums Sudoku (III)" published on 30. August 2013. The puzzle is a 7x7 grid with a complex shape. Numbers outside the grid indicate the sum of the first X digits in the corresponding direction. The numbers are: 10 (top-left), 16 (top-right), 6 (right), 14 (left), 8 (bottom-left), and 17 (bottom-right). The puzzle instructions state: "Place the digits from 1 to 7 in every row, column and boldly outlined irregular area. Numbers outside the grid indicate the sum of the first X digits in the corresponding direction. X is the first digit in the corresponding direction." On the right side, there is a metadata box showing: Difficulty: ★★★★★, Rating: 86%, Solved: 97 times, Observed: 2 times, and ID: 0001S5. Below this is an "Enter solution" box with a "Solution code:" input field and a "Submit solution code" button. On the left side, there is a "Menu" with links: Puzzle portal, Search puzzles, Show puzzle, Create a new puzzle, Help, User pages, Settings, and Statistics. Below the menu is a "Login" section with fields for Name and Password, a "stay logged in" checkbox, and a "login" button. At the bottom left of the login section are links for "register" and "forgot password".

Úloha z [Rätselportálu](#) (po kliknutí na obrázek portálu z úvodní stránky se vám zobrazí náhodná úloha). U každé úlohy je pomocí hvězd znázorněna obtížnost, dále její hodnocení od uživatelů portálu a počet lidí kteří ji vyluštili. Ikony pod těmito údaji ukazují kategorii úlohy, po kliknutí na ně se dostanete na seznam podobných úloh.

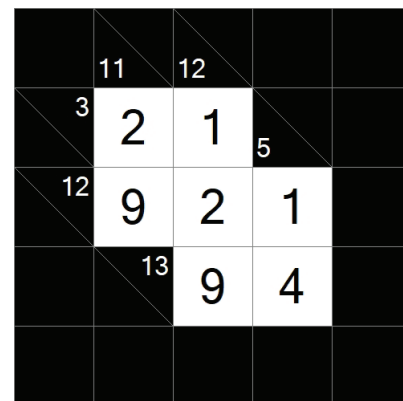
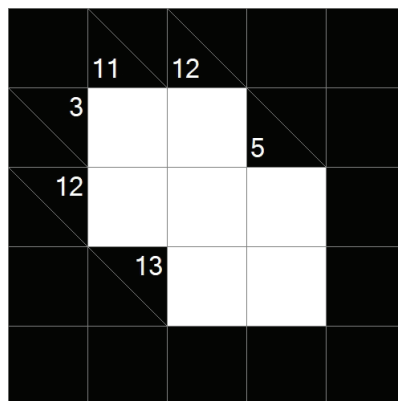


# Poradna - Kakuro tipy

V tomto čísle si ukážeme pár tipů k řešení logické úlohy zvané **KAKURO**. Tuto logickou úlohu vymyslel v roce 1966 Kanadčan Jacob E. Funk a dal jí název Cross Sums (křížící se součty). Popularity však dosáhla až o 20 let později v Japonsku, odkud pochází také název Kakuro.

## Pravidla Kakura:

Úkolem je doplnit do každého prázdného (bílého) pole jednu z číslic 1 až 9. Čísla v černých polích udávají součet všech číslic v následující skupině bílých polí v daném směru (vpravo či dolů). V žádné skupině bílých polí se navíc nesmí vyskytnout žádná číslice více než jedenkrát.



## Tipy k řešení:

### 1) Unikátní součty

Hledáme takové součty, kde můžeme jednoznačně určit všechny sčítance. Například součet 3 na dvě políčka dostaneme jedinečně jako  $3(2)=1+2$ . Všimáme si zpravidla co nejmenších nebo co největších součtů.

$$3(2)=1+2$$

$$4(2)=1+3$$

$$6(3)=1+2+3$$

$$7(3)=1+2+4$$

$$10(4)=1+2+3+4$$

$$16(2)=7+9$$

$$17(2)=8+9$$

$$23(3)=6+8+9$$

$$24(3)=7+8+9$$

$$30(4)=6+7+8+9$$

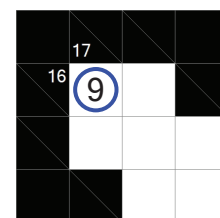
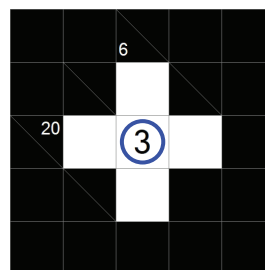
Podobné pravidlo použijeme i pro zjištění číslic, které v součtu chybí. Využijeme toho, že součet všech použitelných číslic (tedy 1 až 9) v jednom součtu je 45. Máme-li třeba součet 29 na sedm políček, sumu chybějících číslic dopočítáme  $45-29=16$  a součet 16 na dva sčítance značí, že chybí 7 a 9. Tedy  $29(7)=1+2+3+4+5+6+8$ .

V následujícím odkaze můžete vidět úplně [všechny možné součtové kombinace v Kakuru](#).

Znalosti o unikátních součtech se vám budou hodit nejen u Kakura, ale také například u Součtového sudoku.

### 2) Křížení

Chceme-li zjistit hodnotu číslice v poli, všimáme si obou součtů (vodorovného i svislého), do kterých tato číslice patří. Nejčastěji se zaměřujeme na křížení malého součtu s velkým součtem nebo na křížení dvou unikátních součtů.



### 3) Rohy a izolované oblasti

Snažíme se najít oddělené oblasti, které jsou spojené se zbytkem úlohy jediným políčkem (většinou je nalezneme v rozích tabulky). V našem příkladu izolovanou oblast tvoří 4 pole označené puntíkem a spojovací pole označené otazníkem. V takových případech pak můžeme prostým porovnáním všech součtů ve svislém a vodorovném směru dopočítat hodnotu spojovacího políčka. Odečteme-li od sumy všech vodorovných součtů sumu všech svislých součtů, dostáváme hodnotu pole s otazníkem. Tedy  $(5+9) - (7+5) = ? = 2$ .

